



Regeln – Hallenfussball

1. Spielball

- 1.1. Es dürfen ausschliesslich nur Futsal Bälle verwendet werden. Lederbälle die draussen zum Einsatz kommen sind nicht erlaubt.
- 1.2. Während des ganzen Turniers darf nur mit Futsal gespielt werden. Ein Wechsel zwischen den Spielen ist nicht erlaubt.

2. Spieler/Kader

- 2.1. Der Kader einer Mannschaft besteht aus max. 10 Spielern.
- 2.2. Die Anzahl Spieler pro Mannschaft und Spiel werden vom Veranstalter festgelegt. Es müssen mindestens 3 (bei 5 vs. 5) oder 4 (bei 6 vs. 6) Spieler auf dem Feld bereitstehen vor Anpfiff eines Spiels.
- 2.3. Pro Mannschaft dürfen max. zwei Betreuer sich im Coaching-Bereich befinden. Diese müssen sich von den Kleidungsfarben der Spieler unterscheiden.

3. Auswechslungen

- 3.1. Die Spieler können während des ganzen Spiels innerhalb des Angegebenen Kadern unter sich nach Belieben wechseln.

4. Ausrüstung der Spieler

- 4.1. Die Ausrüstung der Spieler muss den üblichen Regelungen des SFV / der Fifa entsprechen. Wichtig ist vor allem, dass alle Spieler einer Mannschaft gleich angezogen sind. Alle die nicht mit kompletter Ausrüstung erscheinen werden nicht als Spieler gezählt und müssen das Feld/Coaching-Bereich verlassen.
- 4.2. Schienbeinschoner:
 - 4.2.1. Das Tragen von Schienbeinschoner ist bei allen Spielen des Turniers Pflicht.
 - 4.2.2. Ein Spieler der trotz Kontrolle ohne Schoner spielt, wird mit Gelb bestraft und wird für Zwei Minuten vom Spielausgeschlossen ohne Ersatz. In dieser Zeit muss der Spieler Schoner anziehen. Ansonsten ist er nicht spielberechtigt auch nach Abschluss der Strafminuten nicht, kann aber durch einen Ersatzspieler ersetzt werden.
- 4.3. Treten beide Mannschaften in gleich- oder ähnlich farbigen Oberkörperbekleidungen an, so muss die Gastmannschaft (zweiter genannter Mannschaft) diese wechseln bzw. Markierungshemden tragen.
- 4.4. Der Schiedsrichter muss die Ausrüstung aller Spieler vor Spielbeginn überprüfen. Jedem Spieler, dessen Ausrüstung nicht den reglementarischen Anforderungen entspricht, ist eine Teilnahme am Spiel zu untersagen, bis der Mangel behoben ist.



5. Spieldauer

- 5.1. Ein Spiel in der Gruppenphase dauert 10 Minuten ohne Halbzeitpause oder Seitenwechsel. Es gibt keine Nachspielzeit ausser bei grösseren Unterbrüchen (ab 2 Minuten) mit Einverständnis des Turnierveranstalters.
- 5.2. Ein Spiel im Achtel-, Viertel- & Halbfinale dauert ebenfalls 10 Minuten. Bei Gleichstand gibt es keine Verlängerung. Es kommt direkt zum Penaltyschiessen.
- 5.3. Ein Finalspiel dauert 12 Minuten. Eine Reduktion der Finalspielzeit ist nicht erlaubt. Bei Gleichstand nach regulärer Spielzeit wird die Partie um 5 Minuten verlängert. Wenn auch nach der Verlängerung kein Sieger feststeht kommt es zum Penaltyschiessen.
- 5.4. Penaltyschiessen in der KO Phase:
 - 5.4.1. Es wird mit fünf Penaltyschützen angefangen.
 - 5.4.2. Beim einem Unentschieden wird geschossen bis der Sieger feststeht bzw. das Team mit dem besseren Ergebnis kommt weiter.
 - 5.4.3. Zuerst schiessen alle Spieler die kurz vor Schluss im Einsatz waren, erst danach dürfen die Ersatzspieler schiessen.
 - 5.4.4. Jeder Spieler einer Mannschaft darf nur einmal schiessen.
 - 5.4.5. Wenn eine Mannschaft weniger Spieler im Kader hat und alle Penaltys von beiden Teams verwertet wurden bzw. es einen Gleichstand der Tore gibt, gewinnt die Mannschaft, welche ein komplettes Kader (10 Spieler) aufgeboden hat. Die letzten Spieler müssen nicht mehr schiessen.

6. Tor

- 6.1. Die Regelungen für die Gültigkeit der Tore entsprechen den Bestimmungen des SFV / der FIFA.

7. Torabstoss / Einwurf

- 7.1. Torabstoss
 - 7.1.1. Der Abstoss erfolgt aus dem Torraum und darf nicht direkt über die Mittellinie; der Ball muss vorher einen Spieler, eine Wandseite oder den Boden berühren. Bei einem Vergehen erhält die gegnerische Mannschaft einen indirekten Freistoss von der Mittellinie.
- 7.2. Einwurf
 - 7.2.1. Wenn der Ball das Spielfeld verlässt wird eingeworfen. Der Ball wird entweder von Hand gerollt oder durch einen flachen Einkick ins Spiel gebracht. Es gelten hier die allgemeinen Bestimmungen des SFV / der FIFA.

8. Verbotenes Spiel

- 8.1. Freistoss
 - 8.1.1. Der Freistoss wird ausserhalb des Torraumes ausnahmslos indirekt ausgeführt. Ansonsten gelten hier die allgemeinen Regelungen des SFV / der FIFA.
- 8.2. Strafstoss
 - 8.2.1. Der Strafstoss wird bei einem Vergehen eines Spielers im eigenen Torraum verhängt. Es gelten hier die allgemeinen Regelungen des SFV / der FIFA.



9. Rückpass

- 9.1. Ein offensichtlich mit den Füßen zum eigenen Torhüter zurück gespielter Ball darf vom Torhüter nicht in die Hände genommen werden. Bei Verstoss erhält die gegnerische Mannschaft einen indirekten Freistoss.
- 9.2. Mit dem Kopf zurück gespielte Bälle dürfen vom eigenen Torhüter in die Hände genommen werden.

10. Bestrafungen

- 10.1. Gelbe Karte
 - 10.1.1. Ein gelbbestrafter Spieler wird für 2 Minuten vom Spiel ausgeschlossen ohne Ersatz. Der Ausgeschlossene Spieler darf erst nach Handeichen vom Unparteiischen wieder ins Spielgeschehen eingreifen.
- 10.2. Rote Karte
 - 10.2.1. Ein mit rot bestrafter Spieler wird bis zum Ende vom Spiel ausgeschlossen.
 - 10.2.2. Je nach Verstoss darf der rot gesperrte Spieler für das nächste Spiel oder am gesamten Turnier nicht mehr eingesetzt werden. Die Sperre wird nach Ermessen des Veranstalters anhand der Rapportierung des Unparteiischen verhängt.

11. Allgemeine Regelungen

- 11.1. Alle hier nicht aufgeführten Regelungen sind gemäss STFA, SFV oder FIFA Reglement vom Unparteiischen umzusetzen.

Swiss Tamils Football Association, Februar 2013